

แบบฟอร์มการเขียนเค้าโครงของโครงการคอมพิวเตอร์

1 ชื่อโครงการ

โครงการพัฒนาเว็บไซต์ภูมิปัญญาท้องถิ่นอุทัยธานี

2. ประเภทโครงการ

โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา

3. ชื่อผู้จัดทำโครงการ

- 1) นาย กิตติภพ เชนย เลขที่ 3
- 2) นาย จิรพงศ์ บาระมี เลขที่ 5
- 3) นางสาว วชิญาณ อักษร เลขที่ 21
- 4) นางสาว ชนิตา กลิ่นแย้ม เลขที่ 30
- 5) นางสาว วราลักษณ์ อยู่สว่าง เลขที่ 34

4. ครูที่ปรึกษาโครงการ

อาจารย์ ฉัตรชัย นาคทอง

5. ครูที่ปรึกษาร่วม

-

6. ระยะเวลาดำเนินงาน

10 สัปดาห์

7. แนวคิด ที่มา และความสำคัญ

ปัจจุบันบนความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีสารสนเทศก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงอันยิ่งใหญ่ต่อทุกวงการทั่วโลก รวมทั้งการศึกษาของไทยด้วยและผลพวงที่ตามมาในแง่ของเทคนิควิธีการเกี่ยวกับการศึกษาและ กระบวนการเรียนรู้ที่จะเปลี่ยนไปจากกระบวนการเรียนรู้ แบบเดิม เป็นกระบวนการเรียนรู้ที่ไม่มีขีดจำกัด ด้วย การพัฒนาของเทคโนโลยีสารสนเทศ ทำให้ประเทศต่าง ๆ ทั่วโลกหันมาให้ความสำคัญและสนใจในการพัฒนา เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดแก่ผู้เรียนในทุก ระดับ มีการใช้เครื่องคอมพิวเตอร์และสื่อ อิเล็กทรอนิกส์มากขึ้น ผู้เรียนรู้รุ่นใหม่จะเป็นผู้เรียนที่รักในการศึกษาค้นคว้า เรียนรู้ด้วยตนเอง มีความคิดริเริ่ม สร้างสรรค์สิ่งใหม่ ๆ มีความรู้ทักษะที่จำเป็นต่อ

การเรียนรู้เพื่อพัฒนาตนเองมากขึ้น จึงเป็นที่ยอมรับว่า เทคโนโลยีสารสนเทศ ได้กลายเป็นปัจจัยที่สำคัญในการพัฒนาประเทศการจัดการศึกษาจึงต้องปรับเปลี่ยน โดยการปรับเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้ให้เกิดประโยชน์ในทุกๆ ด้าน จึงได้มีข้อกำหนดไว้ใน พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 ว่าด้วย รัฐต้องส่งเสริมและสนับสนุนให้มีการผลิตสื่อเทคโนโลยีเพื่อการศึกษา รวมทั้งให้มีการพัฒนาบุคลากรด้านการผลิตและผู้ที่มีความสามารถ มีทักษะตลอดจนผู้เรียน ให้มีประสิทธิภาพที่จะพัฒนาเพื่อให้เกิดความรู้ความสามารถและทักษะเพียงพอที่จะใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษา ในการแสวงหาความรู้ด้วยตนเองได้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต ซึ่งเจตนารมณ์ของพระราชบัญญัติฉบับนี้ ได้ประกาศชัดว่าประชาชนทุกคนสามารถเข้าถึงการศึกษาเพื่อการเรียนรู้ และพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่อง และสาระทั้งหมดของพระราชบัญญัติฉบับนี้ ต้องการให้คนไทยนั้นได้มี "ชีวิตแห่งการเรียนรู้" เพื่อพัฒนา สังคมไทยให้ไปสู่สังคมแห่งภูมิปัญญาท้องถิ่น" อย่างแท้จริง

ภูมิปัญญาท้องถิ่น (Local wisdom) ปัจจุบันยังไม่มีผู้ใดให้ความหมายไว้อย่างชัดเจนแต่พอทำความเข้าใจได้ดังนี้ หมายถึง ความรู้หรือประสบการณ์ดั้งเดิมของประชาชนในท้องถิ่นที่ได้รับการถ่ายทอดสืบต่อกัน มาจากบรรพบุรุษหรือถ่ายทอดต่อกันจากสถาบันต่างๆ ในชุมชน เช่น จากสถาบันครอบครัว สถาบันความเชื่อ และศาสนา สถาบันการเมืองการปกครอง สถาบันเศรษฐกิจ และสถาบันทางสังคมอื่น ๆ นอกนั้นเป็นการ เชื่อมโยงไปถึงความรู้ประสบการณ์ตรงของคนในท้องถิ่น ที่ได้จากการสะสมประสบการณ์จากการทำงาน การ ประกอบอาชีพและการเรียนรู้จากธรรมชาติแวดล้อมต่างๆ และถ้าจะพิจารณาภูมิปัญญาท้องถิ่นเฉพาะด้านที่ เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีแล้วนั้นหมายถึง เทคนิควิทยาพื้นบ้านได้ด้วย โดยสถานวิจัยสังคมได้ให้คำจำกัดความว่า เทคโนโลยีนั้นเป็นความรู้ว่าจะหาสิ่งต่างๆ อย่างไร โดยมีองค์ประกอบ 2 ประการคือ เครื่องมือในการหาสิ่งนั้น ๆ และกระทบกัน ขั้นตอนในการหาสิ่งนั้น ๆ ซึ่งสามารถแยกได้ในลักษณะความรู้ที่เป็นรูปธรรมและนามธรรม ที่มี ความสัมพันธ์กับสภาพแวดล้อมและความจำเป็นในท้องถิ่น เช่น การประยุกต์ใช้พลัดคน สัตว์ และธรรมชาติ ตลอดจนองค์ความรู้ต่าง ๆ ที่มีอยู่ในแต่ละท้องถิ่นหรือชุมชน ในอันที่จะเป็นทางเลือกในการดำรงชีวิตของ มนุษย์ เช่น การประยุกต์ใช้พลัดคน สัตว์ และธรรมชาติ ตลอดจนองค์ความรู้ต่างๆ ที่มีอยู่ในแต่ละท้องถิ่นหรือ ชุมชน ในอันที่จะเป็นทางเลือกในการดำรงชีวิตของมนุษย์ เช่น การประยุกต์แนวความคิดที่เป็นมรดกของคน ไทยในการประกอบอาชีพ โดยใช้ทรัพยากรในท้องถิ่นเป็น หลักพิจารณากิจกรรมหรืออาชีพของชุมชน เช่น แถบพื้นที่หรือท้องถิ่นใดเป็นที่ราบลุ่ม กิจกรรมของชุมชนก็คือ การทานา หรือการปั่นโองและตม่น้ำจากดิน เหนียว หรือการแกะสลักไม้เป็นเครื่องใช้ต่าง ๆ โดยใช้ไม้ที่มีอยู่ในท้องถิ่น

ในปัจจุบันเทคโนโลยีได้เข้ามามีบทบาทต่อการดำรงชีวิตของคนไทยเป็นอย่างมาก และเศรษฐกิจรอง ไทยก็เป็นไปตามกระแสทุนนิยม ส่งผลทำให้วิถีชาวบ้านเปลี่ยนแปลงไป พร้อมกับส่งผลทำให้เยาวชนไทยไม่ ตระหนักถึงความสำคัญของภูมิปัญญาท้องถิ่น วัฒนธรรมและภูมิปัญญาท้องถิ่น อันทรงคุณค่าหลายอย่างได้สูญ หายหลงลืมไปจากความทรงจำแล้ว โดยเฉพาะในคนรุ่นใหม่ที่คล้อยตามไปกับกระแสแห่งสังคมภายนอก ไม่ได้ มีการสืบทอดความรู้ภูมิปัญญาจากผู้รู้เลยแม้แต่น้อย

จากเหตุผลดังกล่าว ผู้จัดทำจึงสนใจที่จะพัฒนาเว็บไซต์สื่อเพื่อการศึกษา เรื่องภูมิปัญญาท้องถิ่น อุทัยธานี ซึ่งถือได้ว่าเป็นแนวทางหนึ่งในการนำเทคโนโลยีทางการศึกษามาประยุกต์ใช้เพื่อให้เกิดความสนใจที่จะศึกษาเรื่องภูมิปัญญาในอุทัยธานีได้ง่ายยิ่งขึ้น และศึกษาความคิดเห็นของคนทั่วไปที่มีต่อการนำเสนอ เว็บไซต์ ทำให้ภูมิปัญญาท้องถิ่นกลับมามีความสำคัญต่อคนรุ่นใหม่โดยการพัฒนาเว็บไซต์แนะนำภูมิปัญญาใน จังหวัดอุทัยธานีให้แก่ผู้ที่อยากจะสนใจศึกษาว่าภูมิปัญญาของจังหวัดอุทัยมีอะไรบ้าง แต่ละตำบล แต่ละอำเภอ แตกต่างกันอย่างไรรายละเอียดต่อการศึกษาค้นคว้า และเป็นที่สนใจให้กับคนรุ่นใหม่ได้

8. วัตถุประสงค์

1. เพื่อเป็นสื่อให้ความรู้แก่ผู้ที่สนใจเกี่ยวกับเรื่องภูมิปัญญาท้องถิ่นอุทัยธานี
2. เพื่อพัฒนาเว็บไซต์ภูมิปัญญาท้องถิ่นให้เหมาะกับคนรุ่นใหม่และไม่ให้สูญหาย
3. เพื่อศึกษาความคิดเห็นของคนทั่วไปที่มีต่อการนำเสนอเว็บไซต์ภูมิปัญญาท้องถิ่น

9. หลักการและทฤษฎี

เนื่องจากคนรุ่นใหม่ไม่ค่อยให้ความสนใจเกี่ยวกับภูมิปัญญาท้องถิ่นมากนัก จนลืมไปว่าในภูมิปัญญาท้องถิ่นของเรานั้นมีของดีเยอะมากมาย เช่น เสื้อผ้า กระเป๋าสาน สถานที่ท่องเที่ยว และก็อาหารข้าพเจ้าได้มองเห็นความสำคัญของภูมิปัญญาท้องถิ่น จึงได้ศึกษาค้นคว้าหาข้อมูลเพื่อที่จะสืบทอดภูมิปัญญาท้องถิ่น

10. วิธีดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	วัสดุอุปกรณ์	งบประมาณ	ผู้รับผิดชอบ
1 เลือกรหัสข้อที่สนใจ	คอมพิวเตอร์	-	คณะผู้จัดทำ
2 ศึกษาค้นคว้าหาข้อมูลเกี่ยวกับภูมิปัญญาท้องถิ่น	คอมพิวเตอร์	-	คณะผู้จัดทำ
3 ศึกษาการจัดทำเว็บไซต์	คอมพิวเตอร์	-	คณะผู้จัดทำ
4 เขียนรายงานและวิธีกาใช้เว็บไซต์	คอมพิวเตอร์	-	คณะผู้จัดทำ
5 ลงมือการทำโครงงาน	คอมพิวเตอร์	-	คณะผู้จัดทำ
6 ตรวจสอบโครงงานและแก้ไข	คอมพิวเตอร์	-	คณะผู้จัดทำ
7 นำเสนอโครงงาน	คอมพิวเตอร์	-	คณะผู้จัดทำ

11. ขั้นตอนการปฏิบัติ

วัน/เดือน/ปี	กิจกรรม	ผู้รับผิดชอบ
11-20/8/66	คัดเลือกหัวข้อที่ทำโครงการ, ศึกษาค้นคว้าหาข้อมูล	คณะผู้จัดทำ
21-31/8/66	ศึกษาค้นคว้าการจัดทำเว็บและวางแผนการเขียนโครงการ	คณะผู้จัดทำ
1-15/9/66	ลงมือทำโครงการและปฏิบัติงาน	คณะผู้จัดทำ
16-21/9/66	ตรวจสอบโครงการและแก้ไข	คณะผู้จัดทำ
22/9/66	นำเสนอโครงการ	

12. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้เรียนรู้และพัฒนาเว็บไซต์ที่สามารถใช้ในการศึกษาค้นคว้าได้จริง
2. ได้นำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด
3. สามารถนำความรู้ที่ได้รับจากการศึกษาเรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นในอุทัยธานี ไปใช้ในการศึกษาได้

13. เอกสารอ้างอิง

- 1) _____
- 2) _____
- 3) _____
- 5) _____

14. ผลการพิจารณาโครงการ

☐ อนุมัติ ☐ ควรปรับปรุง

ลงชื่อ

ครูที่ปรึกษาโครงการ

